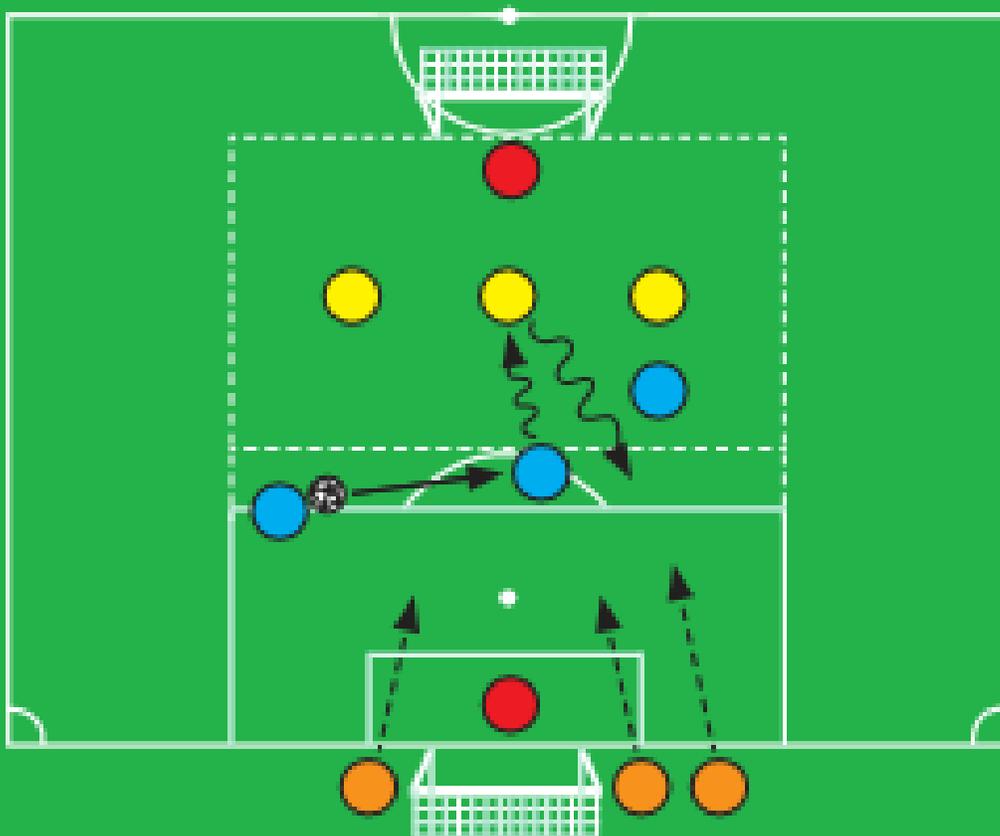


JEU DE CONCLUSION SUR SURFASCE RÉDUITE

3v3v3 (4v4v4) + 2 GK

**Organisation :**

- ✓ 3 équipes de 3 (ou 4 joueurs) + 2 GK.
- ✓ Surface délimitée (2 zones de réparation).
- ✓ 2 grands buts.

Points de correction :

- ✓ Le porteur du ballon doit fixer (attaquer balle au pied) le défenseur afin de le faire sortir de sa position.
- ✓ Les non-porteurs doivent offrir des options proches (triangulation) et éloignées (largeur/profondeur) au porteur du ballon.
- ✓ Isoler 1 défenseur pour l'attaquer et le déséquilibrer.
- ✓ Chercher les combinaisons de passes courtes afin de profiter du surnombre offensif (3v1).
- ✓ Changer le rythme (passes et courses) au moment d'attaquer le but.
- ✓ Chercher à conclure sur 1 touche ou suite à une séquence conduite/tir.

Règles :**Déroulement :**

- ✓ L'équipe en **bleu** tente de marquer. Si elle perd le ballon, l'équipe **jaune** attaque sur l'autre but défendu par l'équipe **orange**. L'équipe en bleu sort alors du jeu et ainsi de suite.
- ✓ L'équipe qui marque garde le ballon et reste en jeu pour attaquer l'autre but.
- ✓ Jeu libre.

Variante :

- ✓ En zone d'attaque, si les attaquants perdent le ballon, possibilité de le récupérer par un pressing et marquer.