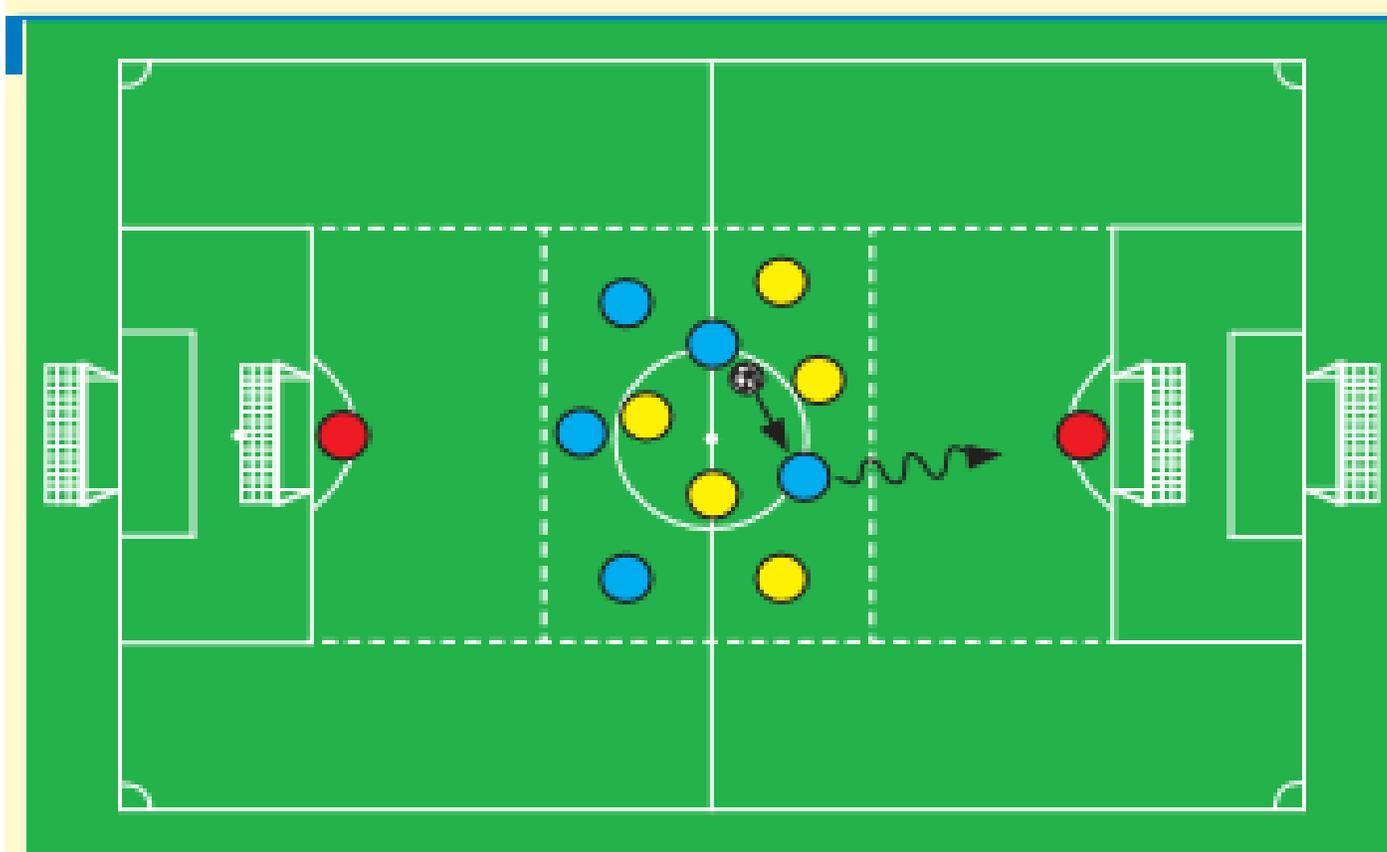


JEU 4V4 - 5V5 + GARDIENS

**Organisation :**

- ✓ 2 équipes de 5 joueurs + 2 gardiens.
- ✓ Surface délimitée en 3 zones.
- ✓ 2 buts.

Points de correction :

- ✓ **Chercher le changement de rythme en conduite de balle pour franchir la ligne défensive adverse (temporisation suivi d'une accélération).**
- ✓ Tenter de conserver une position dans l'axe afin d'avoir un plus grand angle de tir.
- ✓ Fixer rapidement le gardien pour le forcer à sortir de son but.
- ✓ Prendre l'information sur le mouvement du gardien pendant la course d'approche.
- ✓ Armer le tir au moment où le gardien avance et qu'il n'est pas sur ses appuis.
- ✓ Prendre un angle de tir qui permet d'éloigner le ballon du gardien.
- ✓ « Placer » le ballon avec un tir au sol, de l'intérieur du pied.
- ✓ Si le gardien est agressif, utiliser le dribble pour le contourner.

Règles :**Déroulement :**

- ✓ Jeu libre dans la zone centrale.
- ✓ On cherche à franchir la ligne défensive adverse, balle au pied, pour aller marquer un but.
- ✓ 1 pt si on franchi la ligne; 2 pts si on marque le but.
- ✓ 1 pt au gardien si il retient le tir (prise de balle).

Variante:

- ✓ Un défenseur peut suivre l'attaquant dans la zone de but lorsque celui-ci affronte le gardien.