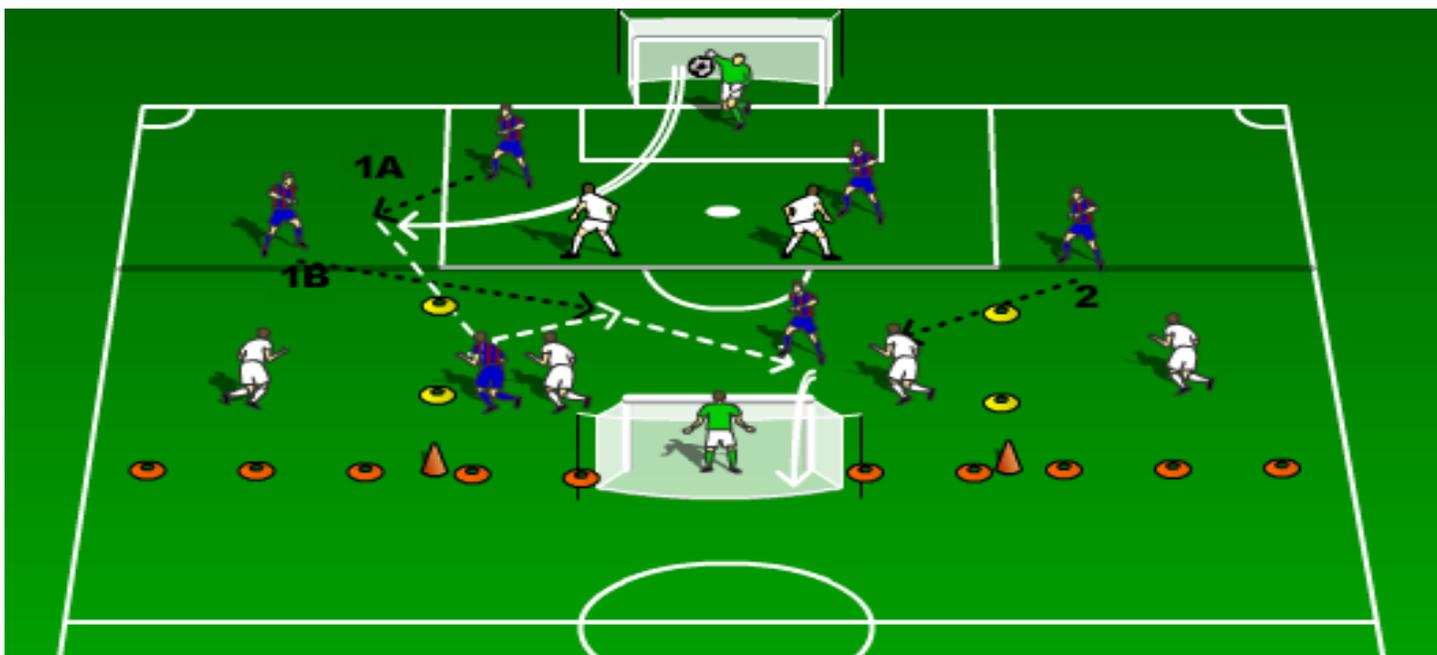


JEU RÉDUIT – PERMUTATIONS ET PRISE D'ESPACES LIBÉRÉS



Organisation :

- ✓ Surface de réparation doublée – 6v6 + 2 G
- ✓ 2v2 de chaque côté de la ligne de la surface + 2 appuis de couloir dans la partie défensive pour chaque équipe

Points de correction :

- ✓ **Joueur de couloir** : libérer l'espace pendant la passe au partenaire en direction du couloir et se rendre disponible comme 3^{ième} joueur.
- ✓ **Joueur de permutation** : Appeler le ballon en largeur vers les couloirs et chercher à jouer vite sur l'appel d'un non-porteur.
- ✓ **Non-porteurs** : Anticiper le jeu et travailler en contre-appels / appels pour recevoir du couloir.
- ✓ **À l'interception** : Choisir entre tirer ou revenir en zone défensive selon le positionnement de l'adversaire.

Règles :

- ✓ L'équipe en possession doit passer par un côté en effectuant une permutation entre un joueur de zone défensive et un joueur de couloir (qui libère l'espace) avant de chercher à marquer en zone offensive.

Contraintes offensives :

- ✓ Les joueurs dans les couloirs ont 2 touches de balle maximum. Les buts sont marqués en zone offensive uniquement.

Contraintes défensives :

- ✓ Chaque joueur défend dans sa zone et toutes les zones doivent être occupées.

Transition :

- ✓ À l'interception, possibilité de frapper tout de suite, sinon obligation de repasser par la zone défensive.

Variante :

- ✓ La permutation peut se faire dans la profondeur entre un joueur en zone offensive et un joueur de couloir.