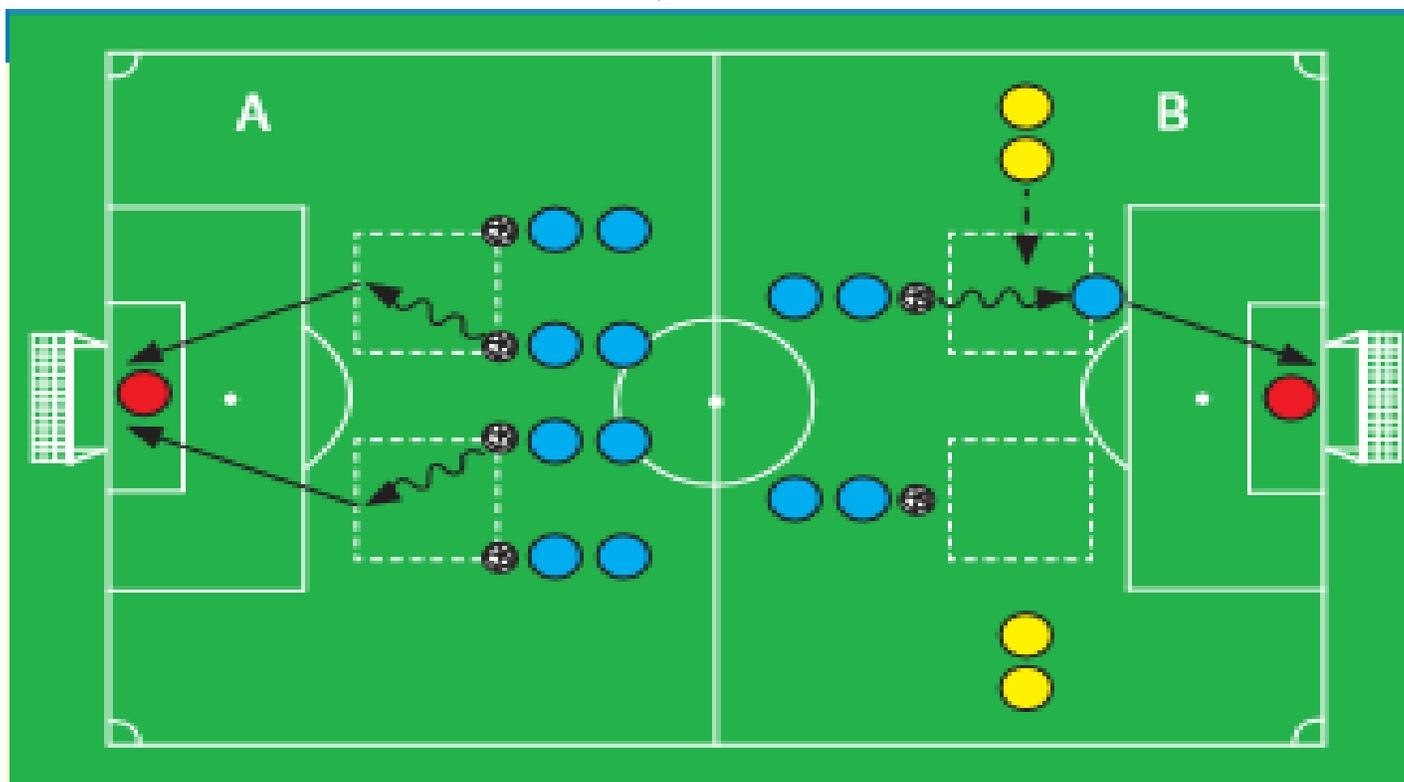


DRIBBLES, FEINTES ET TIRS

**Organisation :**

- ✓ 4 à 8 joueurs par exercice + GK
- ✓ 1 ballon par joueur ou 1 ballon pour 2

Points de correction :**Attaquant :**

- ✓ Chercher le dribble
- ✓ Varier les dribbles
- ✓ Changement de rythme
- ✓ Faire croire
- ✓ Déstabiliser les appuis du défenseur
- ✓ Conserver son temps d'avance par un vitesse de course élevée et soutenue.

Règles :**Déroulement (terrain A):**

- ✓ Le joueur conduit et enchaîne double dribble (crochet, passément de jambe, etc.) et il tire au but.
- ✓ Augmenter le rythme
- ✓ Varier les trajectoires de course avec ballon.

Variante (terrain B):

- ✓ Le porteur du ballon traverse le carré pour tirer au but.
- ✓ Le défenseur tente de faire opposition.
- ✓ Changer la trajectoire de course du défenseur pour pousser l'attaquant à changer de dribble selon l'approche de son adversaire.