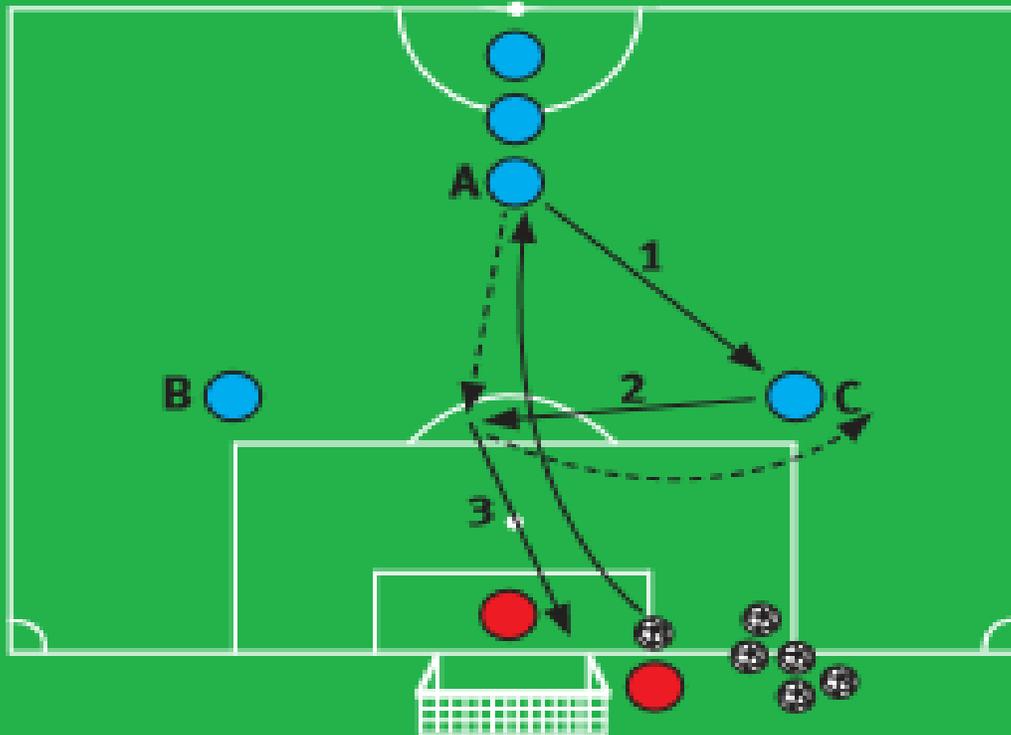


CONCLUSION RAPIDE

**Organisation :**

- ✓ 4 à 6 joueurs + 2 gardiens.
- ✓ Ballons.

Points de correction :

- ✓ Tenter de conserver une position dans l'axe afin d'avoir un plus grand angle de tir.
- ✓ Fixer rapidement le gardien pour le forcer à sortir de son but.
- ✓ Prendre l'information sur le mouvement du gardien pendant la course d'approche.
- ✓ Armer le tir au moment où le gardien avance et qu'il n'est pas sur ses appuis.
- ✓ Prendre un angle de tir qui permet d'éloigner le ballon du gardien.
- ✓ « Placer » le ballon avec un tir au sol, de l'intérieur du pied.
- ✓ Si duel avec défenseur; changer de rythme, faire croire, déséquilibrer.
- ✓ Garder le ballon sur le pied opposé à la pression du défenseur.

Règles :**Déroulement :**

- ✓ Le gardien sur le côté du but relance (au pied ou à la main) sur A.
- ✓ A contrôle et joue avec B ou C.
- ✓ B ou C remise sur A qui tire dans sa course ou affronte le gardien.
- ✓ Après le tir, A prend la place du remiseur qui prend la place de A.
- ✓ Augmenter le rythme.

Variante:

- ✓ Varier les remises les remises (une-deux; latérale; en retrait; centre aérien)
- ✓ Après la relance, le gardien vient faire opposition à A.