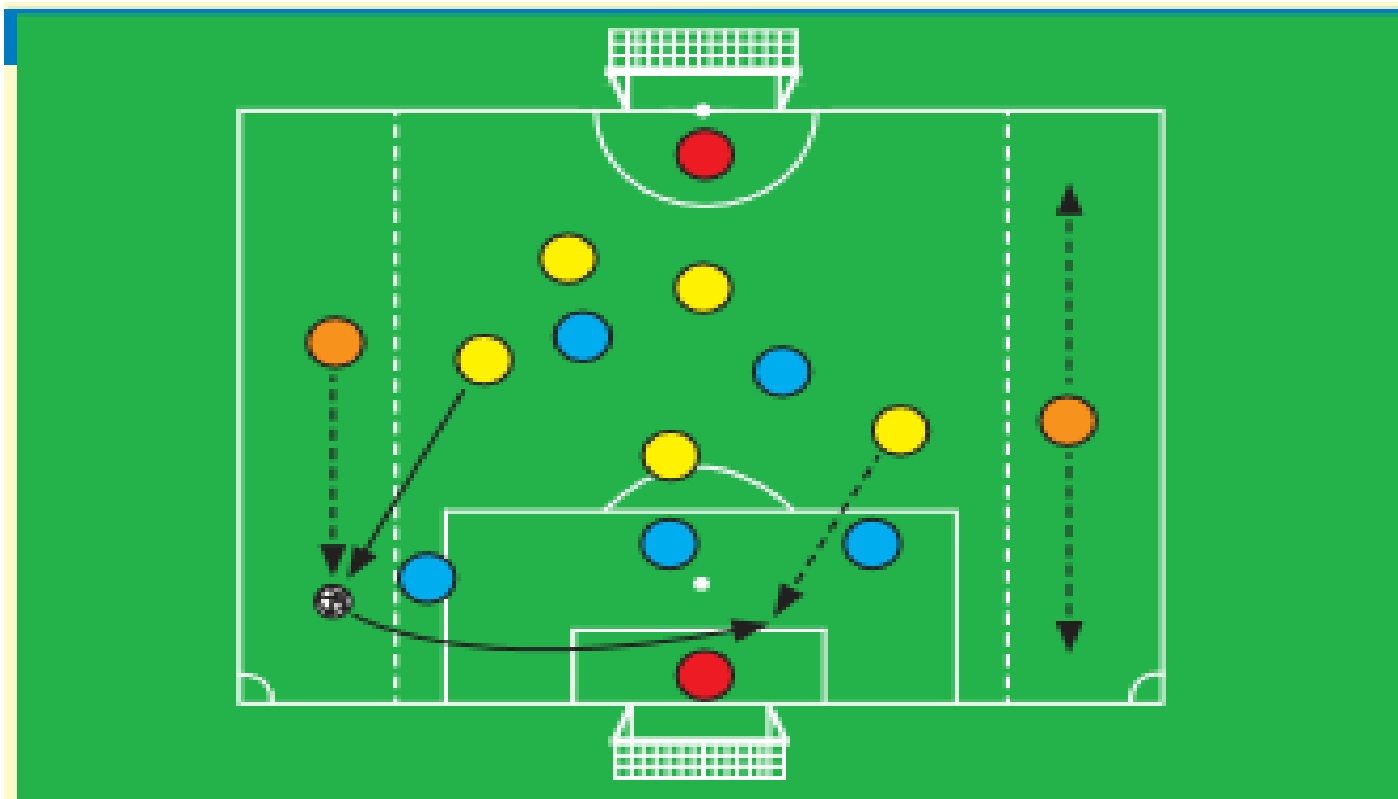


JEU 5V5 / 6V6 AVEC GARDIENS

**Organisation :**

- ✓ 2 équipes de 5 + 2 appuis neutres et 2 gardiens.
- ✓ Surface délimitée + 2 zones de couloirs neutres + 2 buts
- ✓ Ballons.

Points de correction :

- ✓ **Synchronisation des courses des NPB**
(Éviter d'arriver avant le ballon et d'être en position arrêtée pour le frapper)
- ✓ **Qualité du centre du PB**
(Choix, dosage et précision)
- ✓ **Utilisation de la vélocité de la passe en retrait pour augmenter la puissance du centre.**
- ✓ **Attaquer le ballon avec vitesse**
(Être en course en direction du ballon afin de développer plus de puissance)
- ✓ **Finir en 1 touche**
- ✓ **Utilisation de la bonne surface de finition**
(Selon l'angle de course et la trajectoire du ballon)
- ✓ **Prise d'information sur la position du gardien avant de frapper au but.**

Règles :**Déroulement :**

- ✓ Jeu libre. Chercher à marquer suite à un centre.
- ✓ But après centre (2pts); après centre et reprise directe (3pts); but normal (1pt).
- ✓ Obligation de faire 4 passes avant de centrer.

Variante:

- ✓ Les joueurs dans l'axe ont seulement 3 touches.
- ✓ Sans appuis fixes, on joue dans les flancs sur un appel de ballon d'un partenaire.