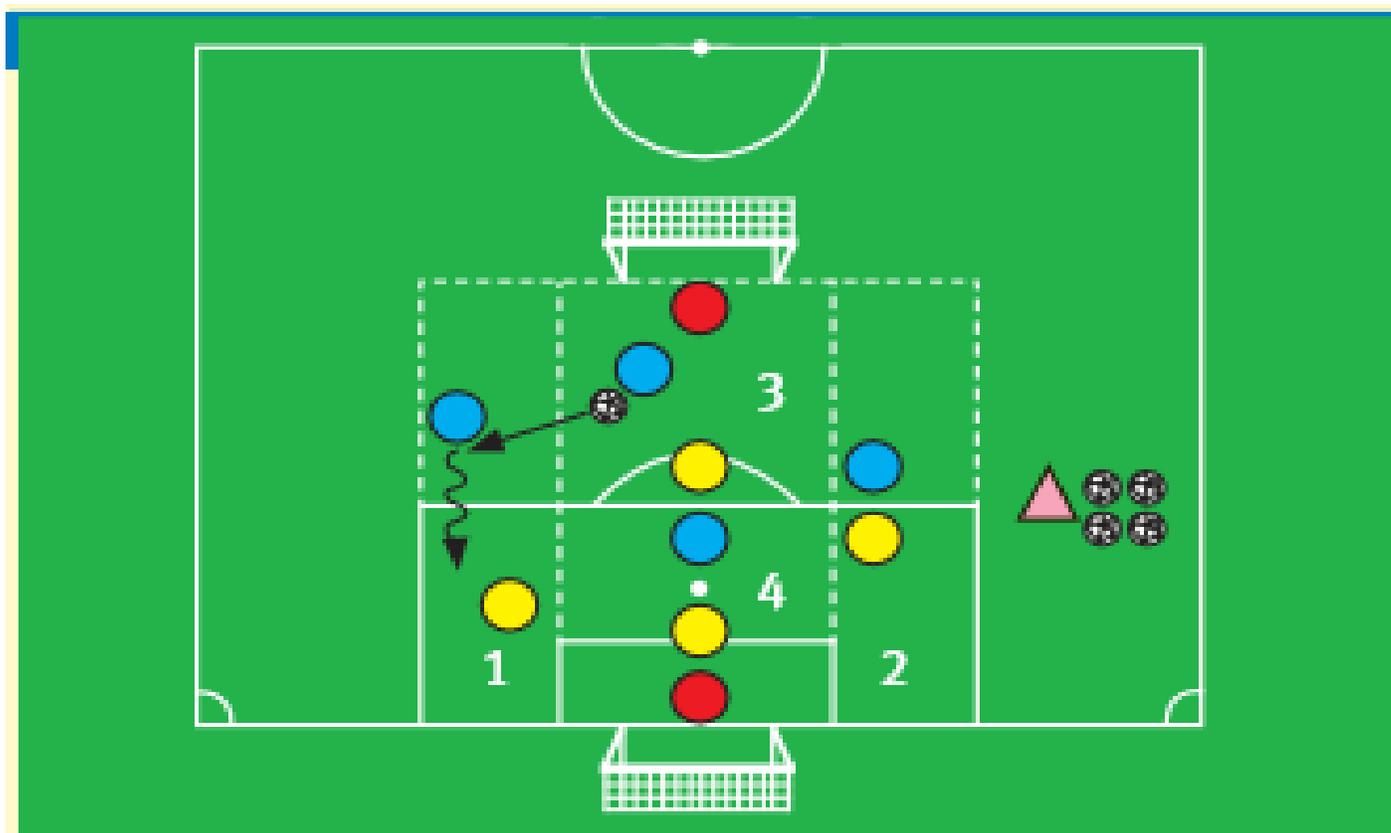


## JEU 1 V 1

**Organisation :**

- ✓ 2 équipes de 4 joueurs + 2 GK
- ✓ Surface délimitée en 4 zones (1,2 = zones de couloirs gauche/droite; 3,4 = zones centrales).
- ✓ 2 buts

**Points de correction :****Attaquant :**

- ✓ Chercher le dribble
- ✓ Varier les dribbles
- ✓ Changement de rythme
- ✓ Faire croire
- ✓ Déstabiliser les appuis du défenseur
- ✓ Conserver son temps d'avance par un vitesse de course élevée et soutenue.

**Règles :****Déroulement :**

- ✓ Le Jeu libre, chercher la conclusion.
- ✓ Les joueurs restent dans leur zone respective (duel 1 v 1).

**Variante :**

- ✓ Limiter le temps de jeu dans la zone. (Ex : 10'' max.)
- ✓ Après les 10 secondes, l'entraîneur met un autre ballon en jeu.