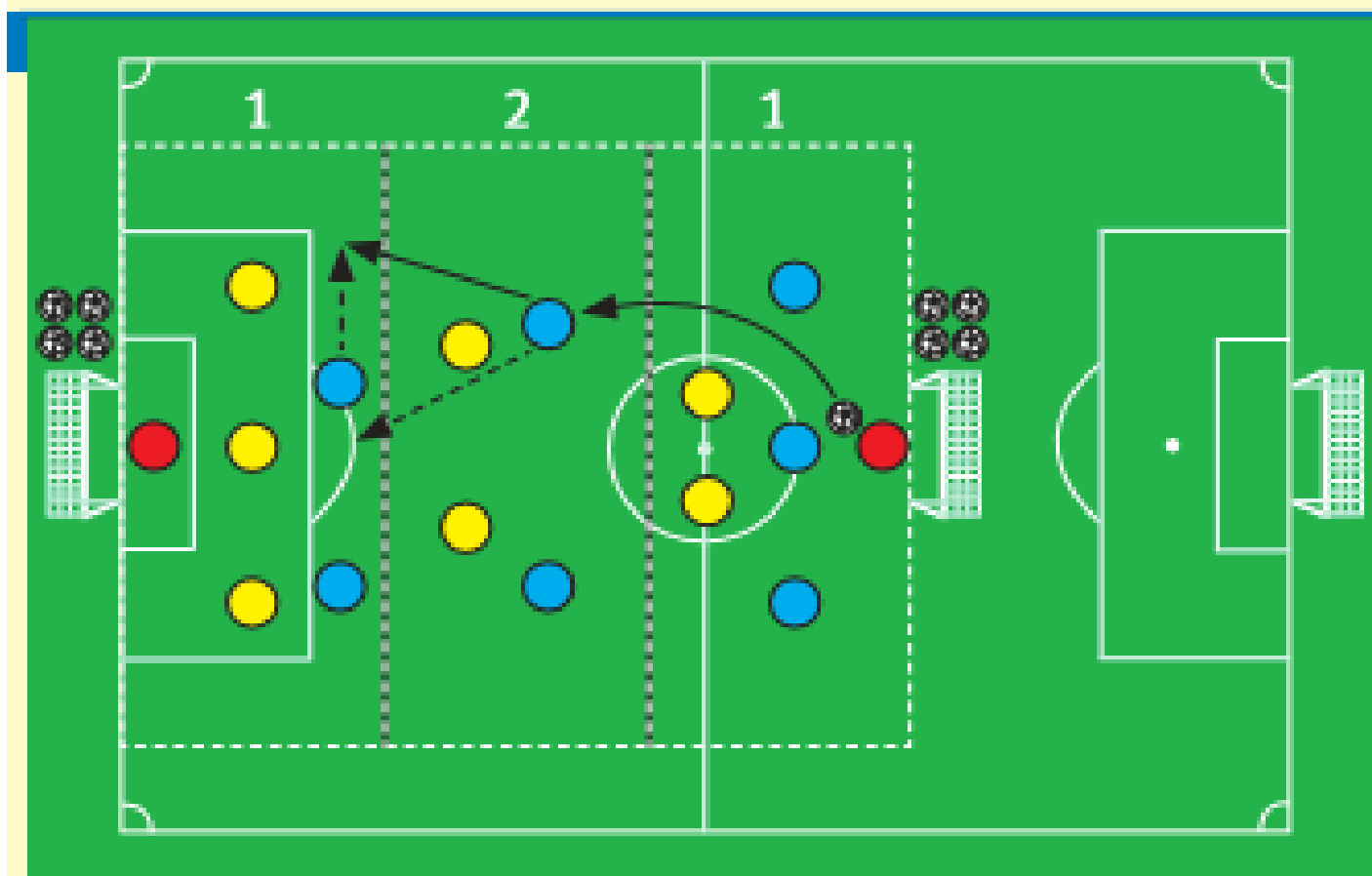


Le 7v7 + GK

**Organisation :**

- ✓ 2 équipes de 7 + 2 GK
- ✓ Surface délimitée en 3 zones.
- ✓ Jeu à 2v2 et 3v3 dans les zones.

Points de correction :

- ✓ À 2v2, chercher à créer le surnombre 2v1
- ✓ Support d'un milieu qui dézone pour créer la supériorité numérique.
- ✓ À 3v3, utiliser le surnombre pour créer un 2v1.
- ✓ Chercher le 1-2
- ✓ Chercher à créer des intervalles entre 2 joueurs de l'équipe qui défend.
- ✓ Attention aux hors-jeu !

Règles :**Déroulement :**

- ✓ Le jeu part du gardien qui relance en zone 2
- ✓ Jeu à 2v2 en zone 2
- ✓ L'équipe en bleu cherche à jouer avec un attaquant bleu qui se démarque.
- ✓ Si le milieu de terrain réussit à passer à l'attaquant en zone 3, il peut alors dézoner en zone d'attaque pour créer la supériorité numérique.