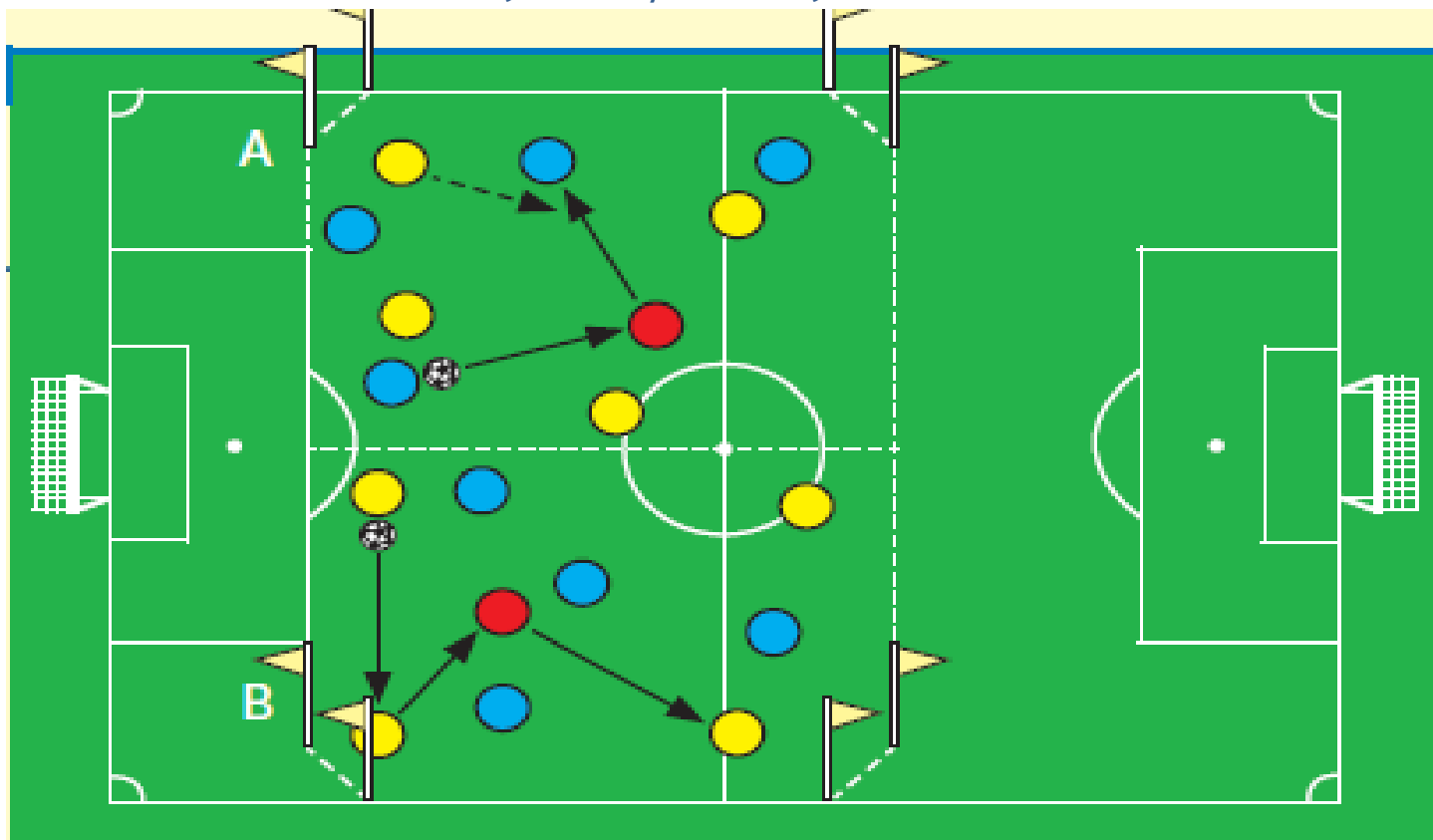


JEU 4V4 / 8V8 + 2 JOKERS

**Organisation :**

- ✓ 2 équipes de 8 joueurs + 2 joker neutres
- ✓ Surface délimitée en 2 zones (A+B) et 4 petits buts aux angles.

Points de correction :

- ✓ Prise d'informations sur la position des adversaires.
- ✓ Prises d'informations sur la position des partenaires.
- ✓ Contrôle orienté hors de la pression.
- ✓ Démarquage des non-porteurs.
- ✓ Passes tendues et précises.
- ✓ Changement de rythme pour s'éloigner de l'adversaire.

Règles :**Déroulement :**

- ✓ Je dans chaque zone à 4v4 (1 ou 2 touches max.) Le joker joue en 1 touche.
- ✓ On marque 1 point après 6 passes dans l'équipe (sans compter les remises du joker).
- ✓ Puis on joue 8v8 sur toute la surface; les jokers restent chacun dans leur zone.
- ✓ 1 point après 10 passes.

Variante(s) :

- ✓ Jeu avec petits buts
- ✓ Après 6 passes on peut marquer dans un des 4 petits buts.
- ✓ Une équipe défend 2 buts et attaque dans les 2 autres (sens de jeu).