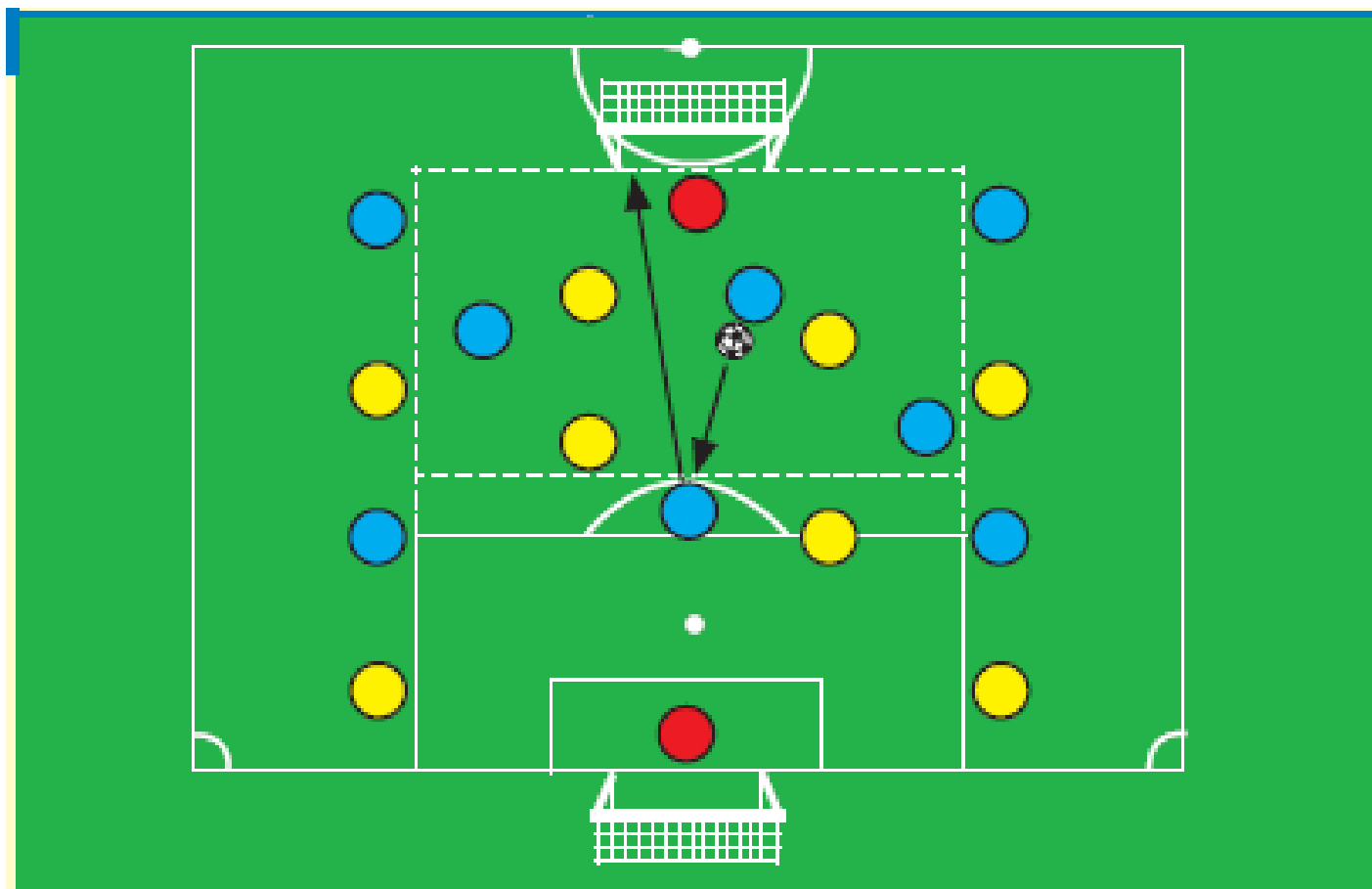


JEU 4V4 / 3V3 FINITION

**Organisation :**

- ✓ 2 équipes de 4 joueurs + 2 groupes de 4 en appui
- ✓ 2 gardiens.
- ✓ Surface délimitée + 2 buts
- ✓ Ballons.

Points de correction :

- ✓ **Choix du tir**
 - Moment (quand)
 - Angle (où)
 - Surface de contact (comment)
 - Prendre des risques calculés (pourquoi)
- ✓ **Qualité du tir**
 - Précision (acquisition des dernières séances)
 - Dosage (acquisition des dernières séances)

Règles :**Déroulement :**

- ✓ Jeu libre et conclure rapidement.
- ✓ Maximum 5 passes dans l'équipe, y compris avec les appuis qui jouent en 1 touche.
- ✓ 1 joueur doit toujours rester dans la zone défensive.
- ✓ 1 pt par but; 3 pts sur frappe depuis la zone défensive.

Variante:

- ✓ But avant 3 passes = 2 pts
- ✓ Au moins 1 passe obligatoire